



Das Macromedia Freehand Seminar

Macromedia Freehand ist seit langem ein unentbehrliches Werkzeug im Desktop Publishing. Ob zur Erzeugung von Printprodukten oder zur Planung und für Designstudien von Internetauftritten. Es zeigt seine Stärken in der Verbindung von vektororientiertem Zeichnen und textbasierter Layoutgestaltung. Nach einer Einführung in die Benutzeroberfläche lernen Sie anhand konkreter Übungsbeispiele die Zeichenwerkzeuge kennen. Die Kombination von Grafik mit Text und das Arbeiten mit Ebenen ermöglichen das Vorbereiten komplexer grafischer Druckerzeugnisse.

Themen

Grundlagen

- Die Benutzeroberfläche
- Dokumente erstellen, speichern, laden
- Voreinstellungen festlegen

Einfache Objekte erstellen und bearbeiten

- Einfache Formen zeichnen
- Objekte markieren, verschieben, vervielfältigen
- Objekteigenschaften
- Objekte gruppieren
- Objekte sperren
- Füll- und Umrissfarben zuweisen

Hilfsmittel zum präzisen Zeichnen

- Lineale
- Hilfslinien
- Raster
- Zoomen
- Freehand Darstellungsmodi

Weiterführende Objektbearbeitung

- Anordnen, ausrichten, verteilen
- Objekte transformieren
- Objekte beschneiden
- Objekte zusammenfassen (verbinden, maskieren, ausstanzen)
- Überblendeffekte
- Effekte zuweisen

Mit Zeichenebenen arbeiten

- Das Ebenenbedienfeld
- Ebenen erstellen, ändern, anzeigen und verbergen, sperren
- Objekte zw. Ebenen verschieben

Konturen und Flächen bearbeiten

- Farben in Freehand definieren
- Die verschiedenen Farbmodelle: CMYK, RGB, FHS-Farben
- Umwandlung von Farben
- Farben zuweisen
- Farbformate
- Farbbibliotheken verwenden
- Objekte füllen mit GRUND, VERLAUF, LINSE, MUSTER, TEXTURIERT, KACHEL, ANPASSEN
- Füllungsstile

Freihandzeichnen

- Arbeiten mit dem Stiftwerkzeug
- Gerade, Polygone, Kurven, Bézier u. Spline
- Bezigonwerkzeug
- Zeichenpfade bearbeiten
 - Punkte auswählen, löschen und einfügen, verschieben
 - Pfadverlauf mit Ziehpunkten ändern
 - Zeichenpfade öffnen, schließen, verbinden
- Umhüllungen erstellen, entfernen, zuweisen, bearbeiten

Linienstile

- Linien formatieren
- grafische und kaligraphische Linien

Mit Texten arbeiten

- Textblöcke erstellen und bearbeiten
- Texte mit dem Texteditor schreiben
- Texte mit d. Textinspektor formatieren
- Absatzeigenschaften, Spalten und Reihen



- Textblöcke verbinden oder trennen
- Textstile erstellen, anwenden und ändern
- Texte um Objekte anordnen
- Texte in Zeichenpfade einbetten
- Text in Pfade konvertieren

Datenaustausch zwischen Freehand und anderen Anwendungen

- Dateien importieren
- Dateien exportieren
- OLE Verknüpfungen
- Objekten eine URL zuweisen und HTML-Dokumente erstellen

Bitmap-Grafiken

- Importieren von Bitmaps
- Den Farbmodus ändern, Farbkorrekturen
- Vektorisierung

Drucken und Weitergabe an Druckereien

- Vierfarbseparation
- Prozess-Sonderfarben

Voraussetzungen

Für dieses Seminar benötigen Sie sichere Grundkenntnisse in der Bedienung von Windows, insbesondere im Umgang mit der Tastatur und Maus.

Seminarmöglichkeiten

Das Macromedia Freehand Seminar bieten wir wie folgt an (1 Unterrichtsstunde = 45 Min.):

- Tagesseminare: 3 Werktage, 24 Ustd.)
- Individuelle Seminare sind auf Ihre Anforderungen und Wünsche abgestimmt.