



Flash MX 2004 Grundlagen (Standard & Professional)

Macromedia Flash ist ein professionelles Werkzeug zur Entwicklung von weborientierten Animationen. Teilnehmer des Seminars erlernen anhand von Beispielen das Arbeiten mit den Werkzeugen des Programms und erlangen hierbei die nötigen Kenntnisse, um praxistaugliche Animationen zu erstellen. Schwerpunkte liegen im Arbeiten mit Vektor- und Bitmap-Grafiken, dem Erstellen von Animationen und interaktiven Filmen.

Themen

Grundlagen

- Was ist Flash und was ist Flash Professional?
- Der Flash-Bildschirm
- Die Bedienfelder
- Dokumente einrichten
- Bild-für-Bild-Animationen
- Tween-Animationen
- Tween an Pfaden ausrichten
- Zeitleisteneffekte

Objektbearbeitung

- Nachzeichnen v. Bitmaps
- Malen v. Bitmaps
- Bitmap-Eigenschaften
- Formen erstellen mit den Zeichenwerkzeugen
- Grafiken importieren und bearbeiten
- Hilfsmittel Lineal und Gitternetz
- Reihenfolge und Ausrichten von Objekten
- Transformation und Skalierung von Objekten
- Zeichenpfade bearbeiten
- Weitere Bearbeitungsmöglichkeiten für Linien und Formen
- Farben und Füllungen
- Der Radiergummi

Text - Bearbeitung

- Text erstellen, formatieren und bearbeiten
- Textattribute
- Transformieren v. Text
- Umformen v. Text
- Textfelder und Hyperlinks

Animationen

- Die Zeitleiste

Medienanbindung

- Videos integrieren
- Sound integrieren

Symbole und Instanzen

- Grafiksymbole
- Movieclips
- Schaltflächen
- Die Bibliothek
- Instanzen

Ebenen und Szenen

- Erstellen von Ebenen u. Szenen
- Führungsebenen
- Maskierung

Interaktivität

- Interaktivität mit Schaltflächen
- Ereignisse und Aktionen
- Das Bedienfeld „Verhalten“
- Der Action-Script-Editor
- Filmsteuerung
- Das laden und entladen von Filmen
- Filmsteuerung
- Sound



Flash-Folienpräsentation (nur Flash Pro)

Flash Film veröffentlichen

- Flash Einstellungen
- HTML Einstellungen
- Alternative Ausgabeformate

Voraussetzungen

Allg. Kenntnisse im Umgang mit dem Betriebssystem Windows sowie im Umgang mit dem Internet.

Basiskenntnisse im Umgang mit HTML-Dokumenten und einem WYSIWYG-Editor (z.B. Dreamweaver, Frontpage etc.)

Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung (z.B. mit CorelDraw, Illustrator etc.) sind vorteilhaft.

Seminarmöglichkeiten

Das Flash Seminar bieten wir wie folgt an (1 Unterrichtsstunde = 45 Min.):

- Tagesseminare: 3 Werkzeuge, 24 Ustd.
- Individuelle Seminare sind auf Ihre Anforderungen und Wünsche abgestimmt.